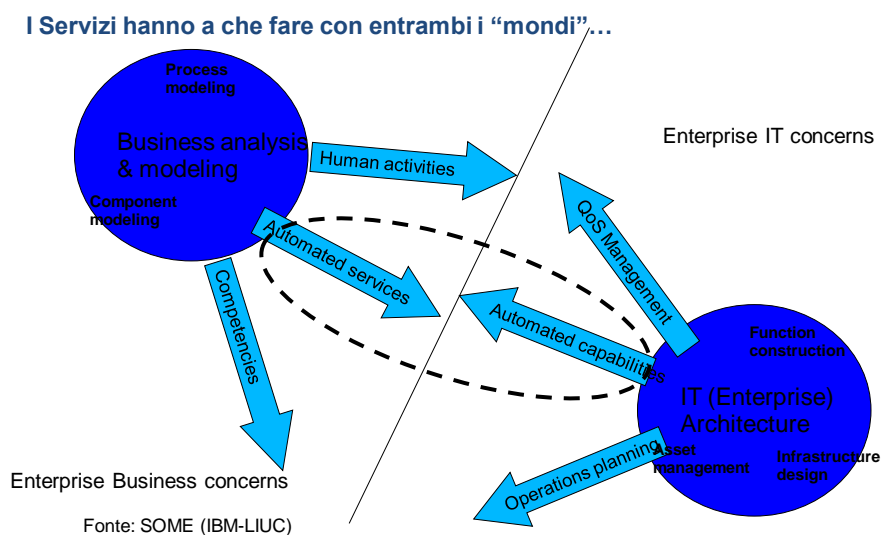


# Introduzione a SOA

## Information Systems Design

### Il Gap tra IT e Business



## Il Gap tra IT e Business

- In numerose aziende l'area IT non svolge il ruolo di centro di raccolta delle istanze di implementazione provenienti dalle specifiche linee/aree di business.
- Le linee/aree di Business non sono integrate (org. a silos). Ciò comporta una crescita senza controllo dell'IT con possibili duplicazioni nelle funzionalità implementate con conseguente aumento dei costi di implementazione e manutenzione.
- I responsabili IT e quelli incaricati di definire i processi di business lavorano a compartimenti stagni, ignorando cosa sta implementando la controparte.
- Gli investimenti in IT delle aziende sono stati molto elevati in passato e spesso sono stati originati da una pianificazione non soddisfacente. Ora, la richiesta è per una strategia di "protezione" degli investimenti effettuati.
- I processi di business non sono più in grado di supportare e rispondere a nuove esigenze e requisiti di business

Fonte: SOME (IBM-LIUC)

3

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Il Gap tra IT e Business

- I processi di Business devono essere rapidamente modificati in risposta ad un cambiamento delle esigenze di mercato. Difficilmente una tale flessibilità è correttamente supportata da processi IT non modificabili
  - Un'azienda è totalmente flessibile se i cambiamenti ai processi non implicano una modifica nelle procedure IT-based (o processi IT).
- Le fusioni aziendali spesso implicano duplicazioni e mancanza di efficienza → sovrapposizioni fra i processi di business delle due realtà (e di conseguenza di quelli IT).

**L'area IT deve modificare il proprio ruolo da centro di costo a punto focale per ottenere e/o mantenere un vantaggio competitivo.**

Fonte: SOME (IBM-LIUC)

4

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Il concetto di allineamento di business (strategico)

Un approccio collaborativo nelle decisioni fra l'area IT e quella di business assicura:

- *Investimenti IT investments basati sulle priorità di business*
- *che la fornitura di servizi IT-based fornisca un risultato*
- *La valutazione delle priorità di business con le potenzialità ed i limiti dell'IT ben chiari in mente*

*“Il processi tramite il quale chi si occupa di business e di IT collaborano per creare un ambiente nel quale:*

- *gli investimenti IT e la fornitura di servizi IT rispecchino le priorità di business*
- *le priorità di business siano influenzate dalla comprensione delle potenzialità e dei limiti dell'IT”*

“On IT-business Alignment”  
Macehiter Ward-Dutton, Feb 2005

5

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Vantaggi del modello distribuito

Perchè il modello distribuito ha avuto successo:

- Le risorse che prima lavoravano da sole possono ora interagire tra di loro
- Hardware/Software specifici possono essere condivisi sulla rete tra più sistemi e non devono essere più duplicati su ogni sistema che necessità di funzionalità specifiche
- Avere macchine più piccole che lavorano insieme è in genere più economico e affidabile che un grande sistema centralizzato. E' possibile clonare gli stessi dati e la stessa funzionalità di business su sistemi diversi.

7

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Svantaggi del modello distribuito

Ci sono però anche dei problemi:

- I dati ridondanti che risiedono su macchine diverse devono essere continuamente sincronizzati (aggiornamenti su database sincronizzati, clock delle macchine sincronizzato)
- La complessità dei sistemi aumenta e si introducono nuovi possibili problemi (es. problemi alla rete, gestione delle singole macchine che possono essere dislocate in edifici o anche città diverse)
- Difficoltà di aggiornamento software/hardware e loro compatibilità.

8

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Le esigenze di oggi per i modelli distribuiti

Oggi, un sistema distribuito deve soddisfare i seguenti requisiti:

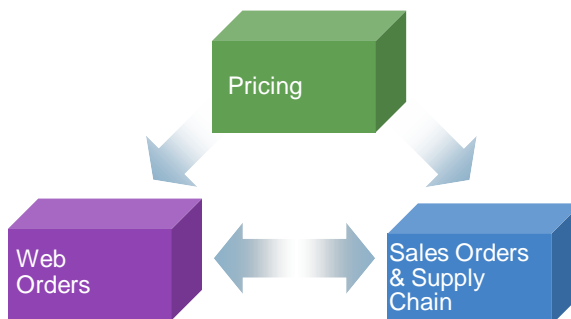
- Deve essere basato su standard aperti
- Non deve dipendere dal linguaggio di programmazione, dalla piattaforma, dal Vendor
- Devono essere “Loosely coupled”: il modo in cui il client comunica con il server non dipende da come l'applicazione è stata implementata
- Deve essere semplice poter distribuire le applicazione sw e accedere ai clients e ai servers
- CORBA, DCOM, RMI etc indirizzano parte di questi problemi.

9

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Perchè SOA ?

/1



### Applicazioni monolitiche di business

- Sincronizzazione periodica con le informazioni di magazzino
- Informazioni sui prezzi inserite spesso in modo disomogeneo in dipendenza dalla struttura applicativa
- Mancanza di un database unificato per i clienti ed il magazzino e di flessibilità nei processi di business

Fonte: IBM – SOA Foundation

10

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Applicazioni monolitiche

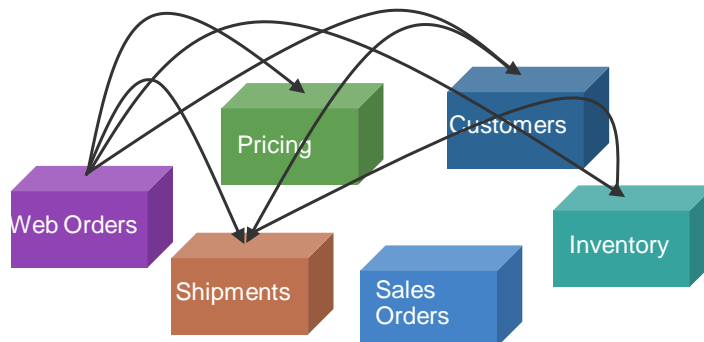
- Grandi quantità di codice che non utile a descrivere il business
  - Impatto (negativo) sui costi di implementazione e manutenzione
- Scarsa estendibilità
  - Aggiungere o modificare funzionalità richiede la riscrittura di enormi porzioni di codice
- Difficoltà di integrazione con altre soluzioni applicative

11

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Perchè SOA ?

/2



Servizi definiti come unità logiche di business, ma..

- Flusso di controllo – incorporato nella logica del servizio
- La trasformazione/conversione del formato dei dati è incorporato nella logica del servizio
- Lo stretto accoppiamento dei servizi li rende fragili

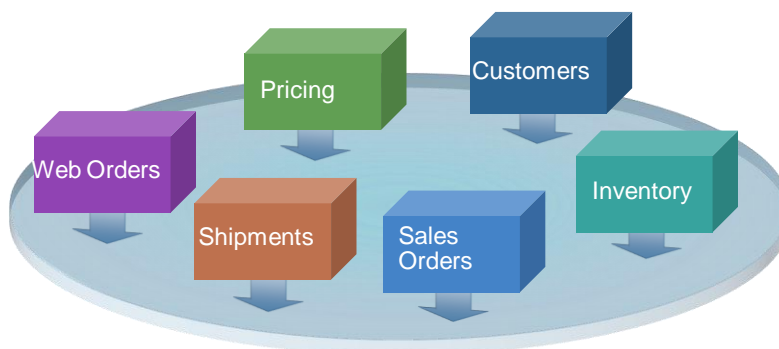
Fonte: IBM – SOA Foundation

12

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Perchè SOA ?

/3



Servizi definiti come unità di logica di business separate da:

- Il flusso di controllo e indirizzamento
- Conversione del formato dei dati e trasformazione dei protocolli

Fonte: IBM – SOA Foundation

13

Information Systems Design A.A. 2009-2010

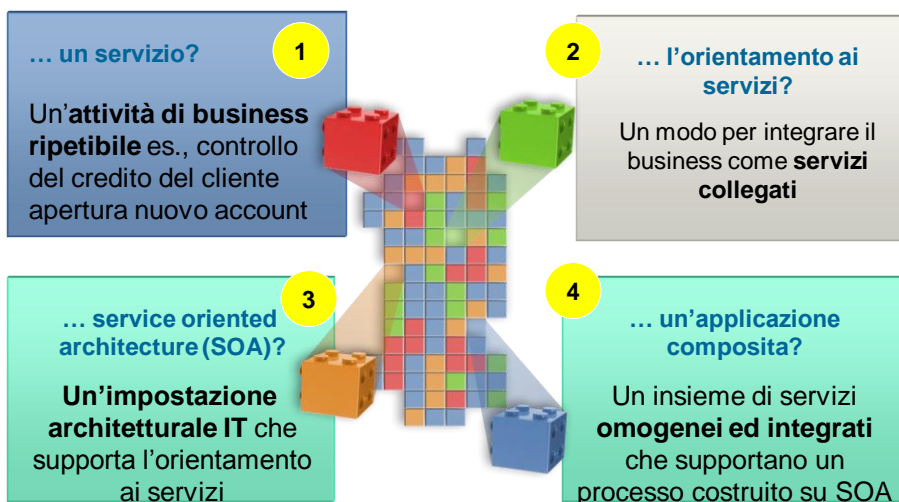
## Un assunto fondamentale: “comandano” i processi

- In azienda il supporto dell’IT dev’essere rivolto ai processi aziendali.
- La Service-oriented architecture (SOA) ha a che fare con la creazione di processi:
  - migliori
  - più semplici da modificare
  - più economici da creare

Information Systems Design A.A. 2009-2010

14

### Cos’è.....?



Fonte: SOME (IBM-LIUC)

Information Systems Design A.A. 2009-2010

15

## Service Oriented Architecture /1

- Un approccio per modellare e implementare sistemi distribuiti che consentano una stretta correlazione fra il modello di business e la conseguente implementazione IT
- Un framework applicativo che disgrega le applicazioni di business fino ad ottenere un **processo/funzione di business individuale, chiamato *servizio***.  
Una SOA consente di costruire, sviluppare e integrare questi servizi **indipendentemente dalle applicazioni (ERP, CRM) e dalla piattaforma IT (Windows, Linux..)** sui quali i servizi vengono utilizzati...
- Focus su **flessibilità e riusabilità**

16

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Service Oriented Architecture /2

- Con l'acronimo "SOA" (Service-Oriented Architecture) si fa riferimento al concetto di architettura (software) per la definizione dei servizi utilizzati a supporto delle richieste operate da parte degli utenti.
- Le singole applicazioni che compongono il processo di business sono dette "servizi".
- Il concetto alla base di SOA consiste nello svincolarsi da una specifica piattaforma considerando l'insieme dei servizi come un componente che può essere riutilizzato o modificato.
- SOA favorisce l'interazione tra le varie realtà aziendali aumentando flessibilità ed adattabilità.

Information Systems Design A.A. 2009-2010

17



## Service Oriented Architecture /3

- Una Service-Oriented Architecture è **un approccio** per organizzare le risorse IT in modo tale che l'accesso a risorse quali
  - i dati
  - la logica di business
  - l'infrastruttura IT

**avvenga tramite il routing di messaggi tra interfacce collegate in rete**

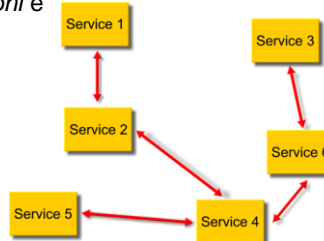
Information Systems Design A.A. 2009-2010

18

## Service Oriented Architecture /4

Service Oriented Architecture è uno approccio architetturale basato su principi di design per lo sviluppo di *applicazioni* e l'integrazione che consente di ottenere:

- 1.interoperabilità
- 2.flessibilità
- 3.riutilizzabilità

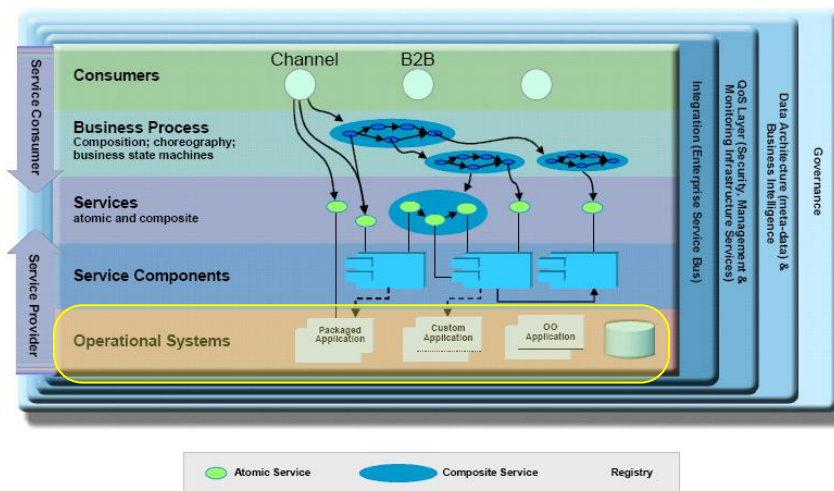


- Le applicazioni sono presentate come **servizi**
- **I servizi** sono definiti da un'interfaccia standard
- **I servizi** sono componenti atomici usati per sviluppare nuove applicazioni (applicazioni composite)

19

Information Systems Design A.A. 2009-2010

### Architettura di riferimento /1



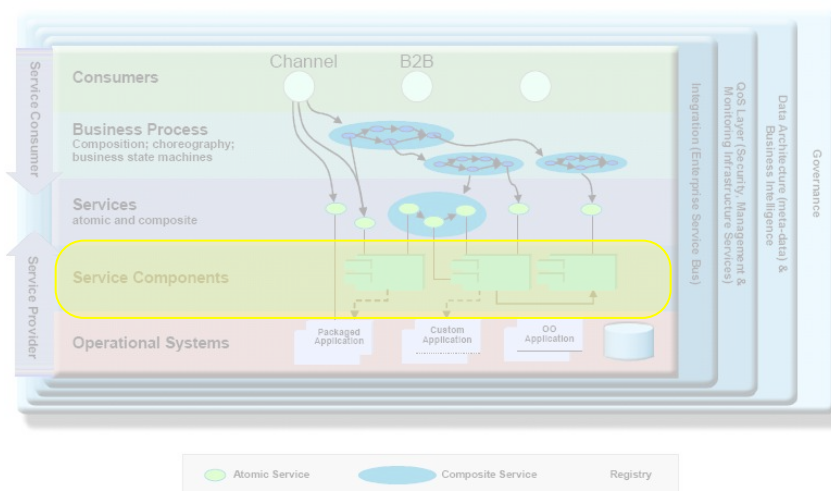
Sistemi operazionali: applicazioni e sistemi esistenti (ERP, CRM, sistemi legacy)

Fonte: SOME (IBM-LIUC)

20

Information Systems Design A.A. 2009-2010

### Architettura di riferimento /2



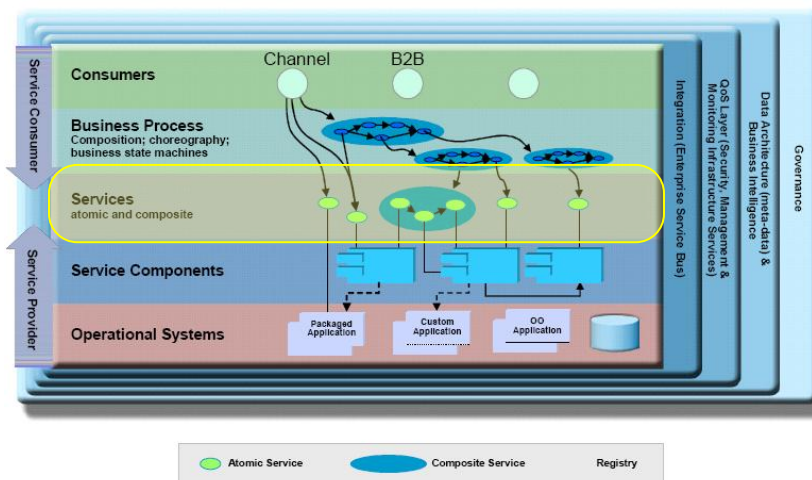
Componenti di servizio: connettori fra i servizi e le applicazioni basati su standard di comunicazione (XML, WSDL)

Fonte: SOME (IBM-LIUC)

21

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Architettura di riferimento /3



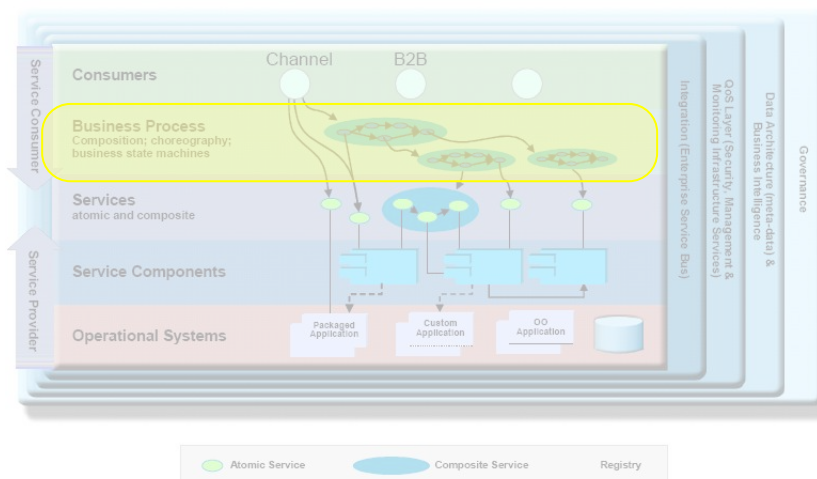
Servizi: forniscono appunti i servizi allo stadio superiore, quello dei processi aziendali

22

Information Systems Design A.A. 2009-2010

Fonte: SOME (IBM-LIUC)

## Architettura di riferimento /4



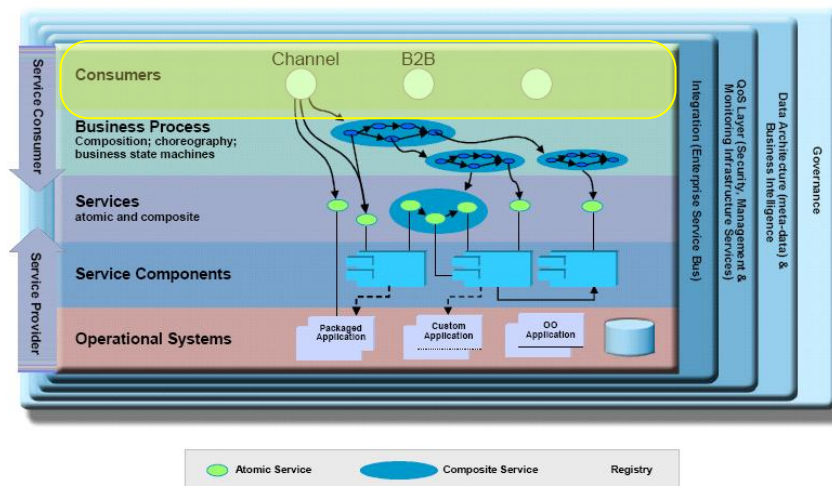
Processi: lo stadio che "coreografa" i servizi al fine di implementare i casi d'uso ed i processi stessi

23

Information Systems Design A.A. 2009-2010

Fonte: SOME (IBM-LIUC)

## Architettura di riferimento /5

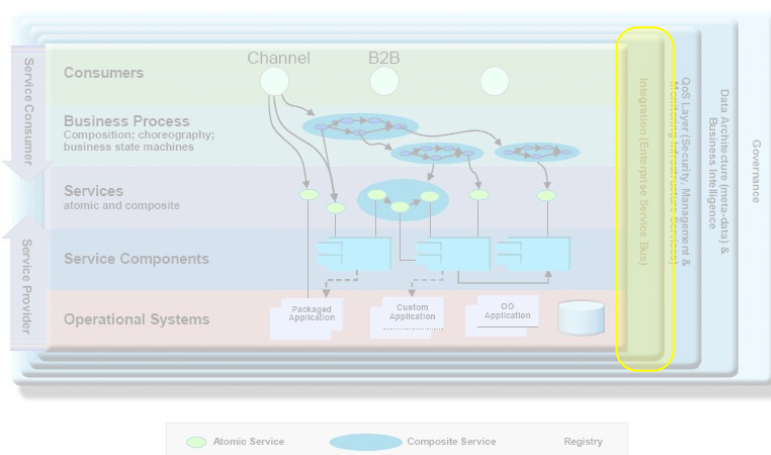


*Consumatori:* lo strato di presentazione che fornisce l'esposizione dei processi

24

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Architettura di riferimento /6



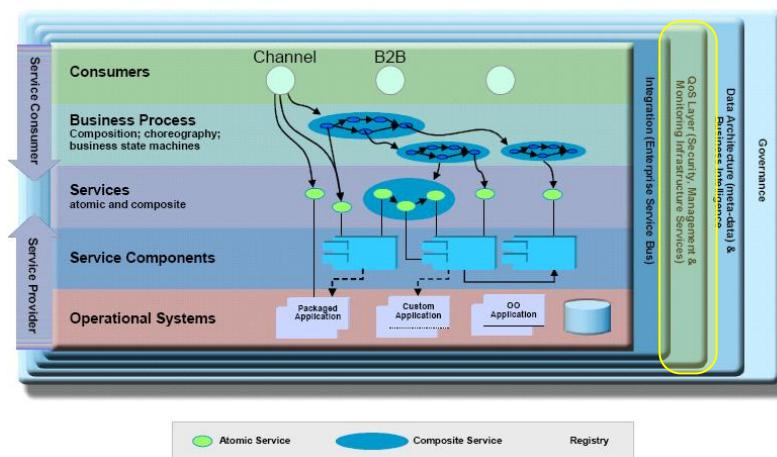
*Integrazione:* l'infrastruttura tecnologica che fornisce l'accesso e l'integrazione dei servizi (ESB - Enterprise Service Bus).

25

Information Systems Design A.A. 2009-2010

Fonte: SOME (IBM-LIUC)

## Architettura di riferimento /7



QoS: strumenti di monitoraggio e gestione

Fonte: SOME (IBM-LIUC)

26

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## SOA: principi architetturali

- **Loose coupling**– I servizi mantengono relazioni che minimizzano le dipendenze (è richiesta sola conoscenza reciproca da parte dei servizi stessi)
- **Service contract**– I servizi aderiscono ad un accordo di comunicazione, come definito da uno o più documenti di descrizione del servizio
- **Service abstraction**– Oltre a quanto descritto nel service contract, i servizi nascondono la propria logica all'esterno
- **Service reusability**– La logica di business è divisa tra i servizi per promuovere la riusabilità
- **Service composability**– Collezioni di servizi possono essere coordinati e assemblati per creare un servizio composto
- **Service autonomy**– I servizi controllano la logica che incapsulano
- **Service discoverability**– I servizi sono progettati per essere esteriormente descrittivi, in modo da poter essere trovati e valutati tramite appositi meccanismi (repository e ricerca)

Information Systems Design A.A. 2009-2010

27

## Descrizione di una SOA /elementi

### 1. FRONTEND DELLE APPLICAZIONI (MASCHERA INSERIMENTO ORDINI...)

- Instaurano e controllano tutta l'attività del sistema aziendale

Attiva un business process e riceve i risultati

### 2. SERVICE (NUOVO ORDINE...)

Componente software che incapsula un concetto di business ad alto livello:

- Contract
- Interface
- Implementation
- Business logic
- Data

### 3. SERVICE REPOSITORY

- Contiene le informazioni per accedere ai servizi disponibili
- Mette a disposizione i mezzi necessari per scoprire i servizi disponibili
- Un repository non è necessario, ma lo diviene a lungo termine

### 4. SERVICE BUS

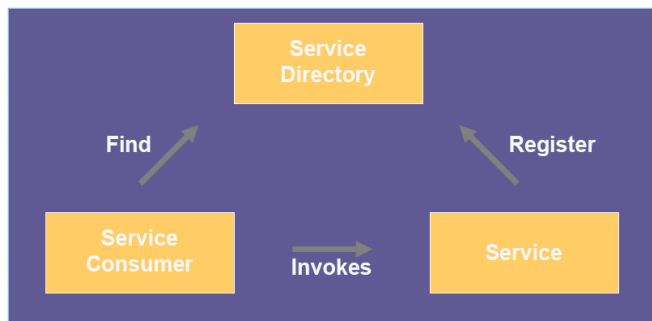
Connette tra loro tutti i componenti di una SOA, spesso basati su linguaggi di programmazione, sistemi operativi e ambienti di run time eterogenei

- Deve supportare diversi tipi di comunicazione (almeno sincrona e asincrona)
- Deve fornire servizi "tecnici": es. logging, auditing, security ...

## Caratteristiche di un servizio

- Moduli che eseguono un compito predefinito
- Componenti software che hanno contratti/interfacce pubblicate (pubbliche)
- Sono Platform-Independent
- Sono Language-Independent
- Sono Operating-System-Independent
- I "consumatori/clienti" possono dinamicamente scoprire i servizi
- Sono interoperabili
- Sono riusabili

## La logica di utilizzo di un servizio

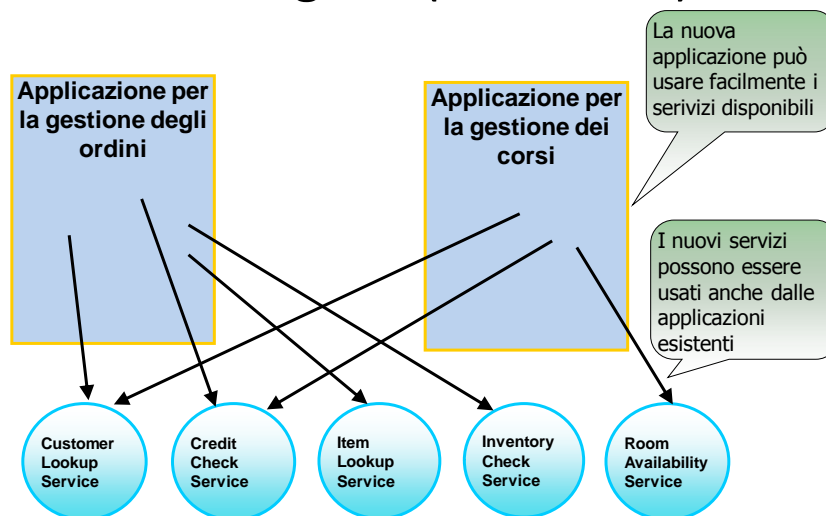


Fonte: David Pilling, Service Oriented Architecture for Law Firms: SOA is inevitable, are you ready?

Information Systems Design A.A. 2009-2010

30

## Servizi e agilità (riusabilità)

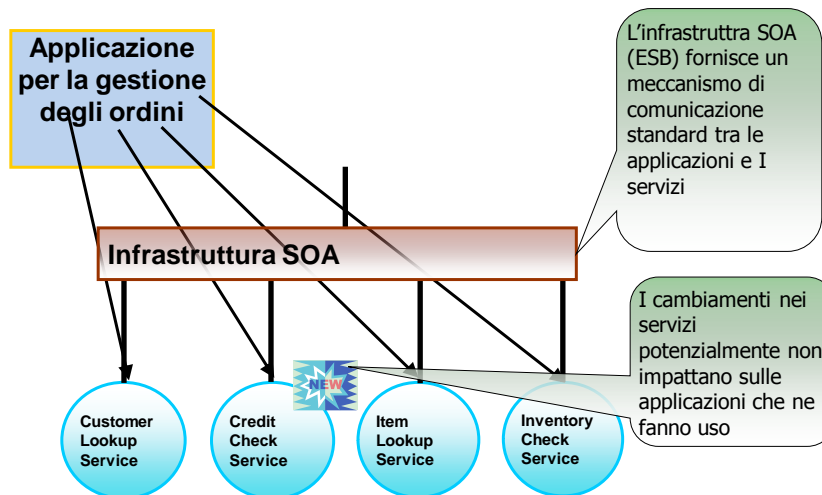


Fonte: Dennis Smith, Software Engineering Institute, 2006 Carnegie Mellon Univ.

Information Systems Design A.A. 2009-2010

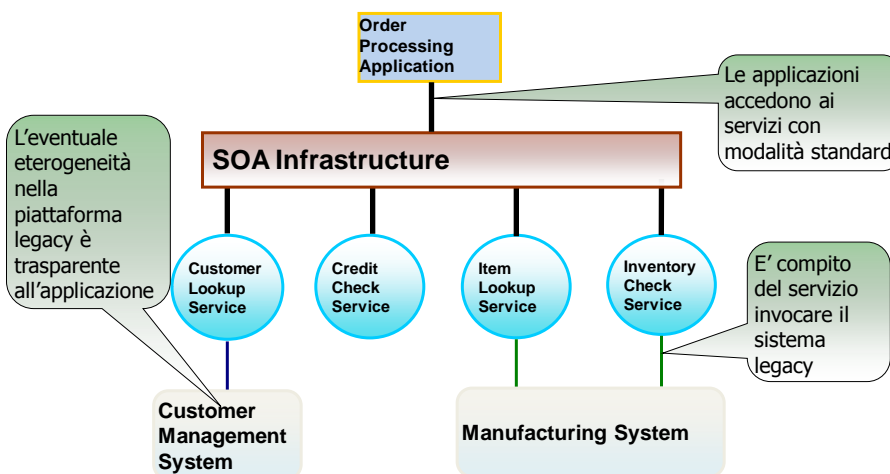
32

## Servizi e adattabilità



Fonte: Dennis Smith, Software Engineering Institute, 2006 Carnegie Mellon Univ.

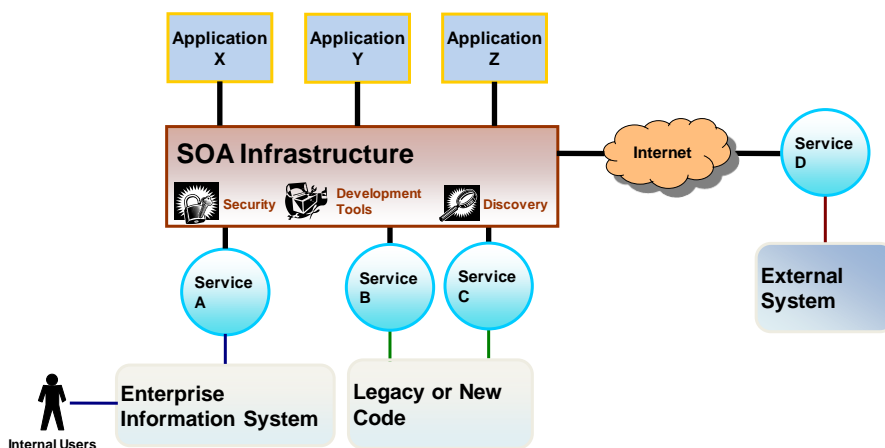
## Servizi e Legacy System



Fonte: Dennis Smith, Software Engineering Institute, 2006 Carnegie Mellon Univ.



## Componenti di un sistema basato su SOA



Fonte: Dennis Smith, Software Engineering Institute, 2006 Carnegie Mellon Univ.

### Benefici tecnologici

- Costruire i processi è più semplice e rapido:
  - I servizi esistenti possono essere riutilizzati
  - Le applicazioni possono invocare i servizi con modalità standard
- Le applicazioni possono essere interfacciate più facilmente con diversi client:
  - Windows clients, ASP.NET/JSP, etc. Platform
  - Indipendenza: i servizi “Loosely coupled” non richiedono più la stessa implementazione tecnologica ai 2 estremi (applicazione e sistema ERP/CRM/legacy)

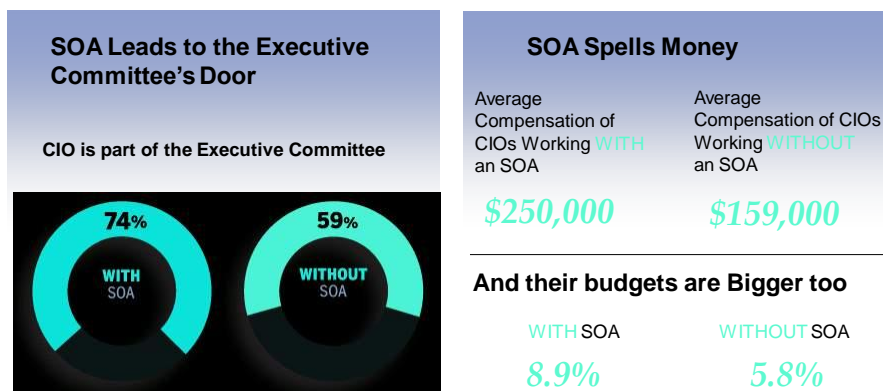
## Benefici di business

- I manager capiscono i servizi
  - Migliore interazione fra manager e responsabili IT
- I processi diventano più “espliciti”
  - Quindi più comprensibili e migliorabili
- Le applicazioni e/o i processi diventano più facilmente esternalizzabili
  - Perchè ben definiti e separati

Information Systems Design A.A. 2009-2010

37

## CIO's e SOA



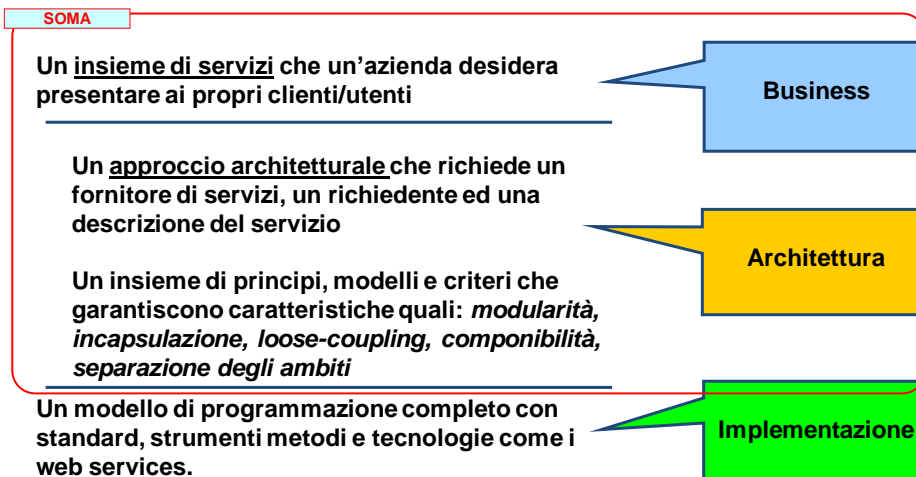
Source: "State of the CIO", January 1, 2007, CIO Magazine  
[http://www.cio.com/state/survey\\_slideshow/index.html](http://www.cio.com/state/survey_slideshow/index.html)

Note: IT budget as percent of overall revenue

38

Information Systems Design A.A. 2009-2010

# SOA: non solo tecnologia anzi....

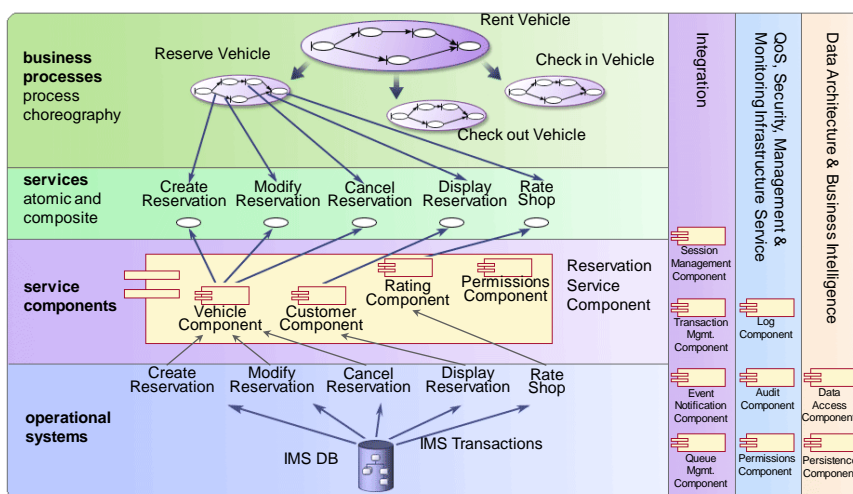


Fonte: SOME (IBM-LIUC)

Information Systems Design A.A. 2009-2010

40

## SOMA: Service Oriented Modeling and Architecture



Information Systems Design A.A. 2009-2010

41

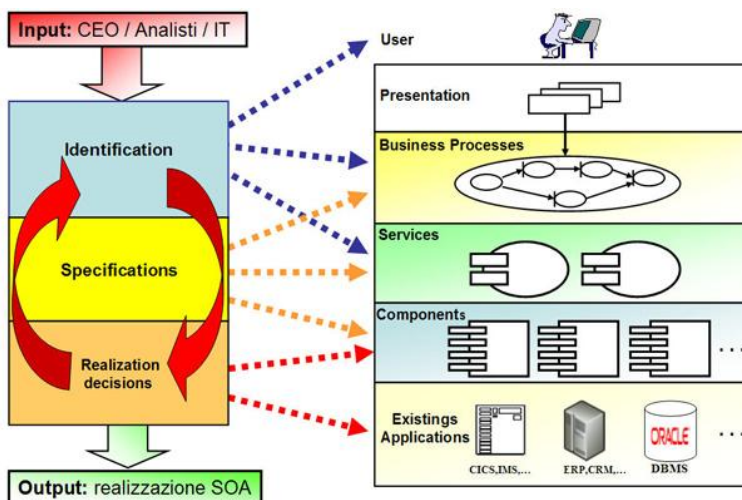
## SOMA: diversi approcci (Top-Down)

- Se il punto di partenza è il redesign o dei processi  
→ approccio Top-Down
- Si parte dall'analisi del processo per poi identificare i servizi con un processo suddiviso in due fasi
  - la prima di analisi, che deve definire un elenco di servizi "candidati" scelti sulla base della ridondanza (riusabilità)
  - la fase di design che deve delineare in maniera netta e precisa i servizi e le relazioni che hanno con i processi e i componenti, attraverso raffinamenti successivi.

## SOMA, Top-down../1

- SOMA (Service-Oriented Modeling and Architecture) è una metodologia che aiuta ad applicare l'approccio Meet-in-the-Middle attraverso le fasi di
  - **Identification** (si individuano i possibili candidati a diventare servizi → ridondanza)
  - **Specification** (si decide quali dei servizi candidati precedentemente individuati esportare come servizi veri e propri e per ognuno di essi si specifica quali sono i componenti enterprise che lo compongono)
  - **Realization** (si prendono le decisioni operative per la realizzazione dei servizi)

## SOMA, Top-down../2



Information Systems Design A.A. 2009-2010

44

## SOMA: diversi approcci (Bottom-Up)

- Se il punto di partenza è il software esistente (preservare l'investimento, applicazioni consolidate, budget) → approccio Top-Down
  - è importante capire quanto dell'esistente può essere promosso a servizio e con che granularità.
  - Un punto di partenza per definire i candidati ai servizi, partendo da una situazione esistente, può essere l'identificazione degli scenari d'uso più frequenti.
  - Si identifica quindi il codice che in effetti viene maggiormente utilizzato (cioè per la maggior parte del tempo).

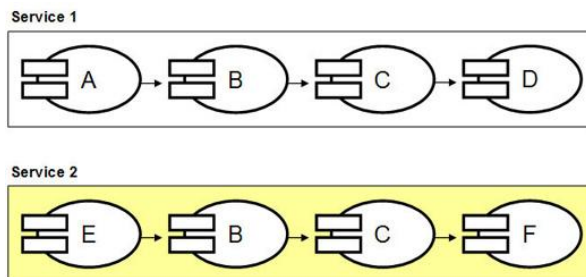
Information Systems Design A.A. 2009-2010

45

## SOMA

servizi “coarse-grained” e riusabilità

- Supponiamo di avere 2 servizi composti rispettivamente, dai servizi ABCD e EBCF



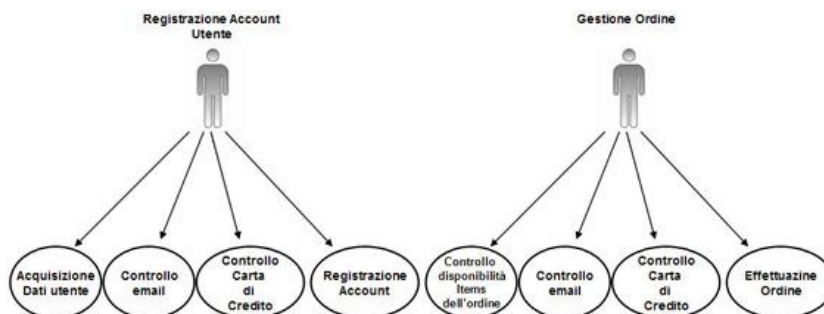
Information Systems Design A.A. 2009-2010

46

## SOMA

servizi “coarse-grained” e riusabilità

- Supponiamo che i 2 processi siano la registrazione di un utente e la gestione di un ordine



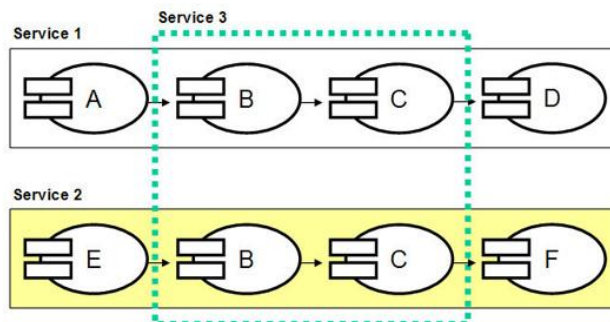
Information Systems Design A.A. 2009-2010

47

## SOMA

### servizi “coarse-grained” e riusabilità

- Questo suggerisce di portare a fattore comune i servizi B, C in un nuovo servizio di grana più grossa: il servizio 3.



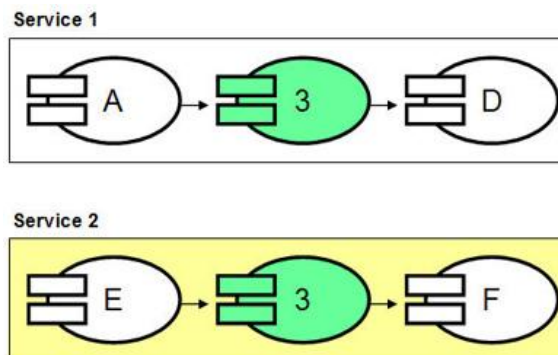
Information Systems Design A.A. 2009-2010

48

## SOMA

### servizi “coarse-grained” e riusabilità

- La nuova configurazione è quindi la seguente:



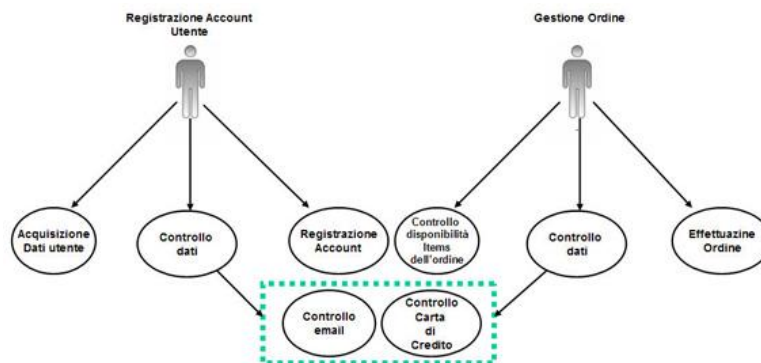
Information Systems Design A.A. 2009-2010

49

## SOMA

### servizi “coarse-grained” e riusabilità

- Applicando questo concetto all'esempio pratico vuole dire che al posto di due singoli servizi di controllo email e di controllo carta di credito ne avremo uno solo.



Information Systems Design A.A. 2009-2010

50

## SOMA

### servizi “coarse-grained” e riusabilità

- Dopo questa fase di refactoring proviamo a chiederci: il Servizio 3 è più o meno riusabile dei singoli servizi B, C e D?
- È evidente che il servizio 3 sarà in generale meno riusabile dei singoli servizi che ha aggregato.
- È altrettanto vero però, che il servizio 3 è a grana più grossa. Sicuramente esprime funzionalità di business più chiaramente identificabili e quindi ha un maggiore valore. Inoltre, poiché il servizio 3 è composto da (B + C), di fatto i servizi elementari B e C sono ancora disponibili e usabili nel sistema.
- Nel caso specifico si è quindi definito un servizio a grana più grossa e con un valore di business maggiore: questo può essere più importante dell'effettiva possibilità di riuso.

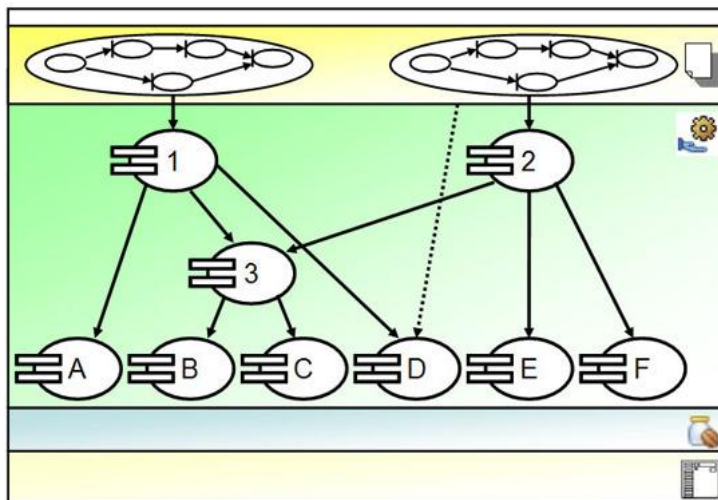
Information Systems Design A.A. 2009-2010

51



## SOMA

### servizi “coarse-grained” e riusabilità



Information Systems Design A.A. 2009-2010

52

## Cosa è un Web Service?

Un Web Service non è altro che un'applicazione distribuita che espone una interfaccia XML.

In particolare espone delle funzioni che si possono chiamare e che sono basate su uno standard. Non dipendono dal linguaggio di programmazione in cui sono scritte e dalla piattaforma sulla quale girano. In questo modo:

- **L'applicazione non dipende dalla piattaforma o dall'implementazione**
- **L'applicazione si basa su uno standard aperto per la sua descrizione e la sua invocazione**
- **Connette diversi processi tra di loro tramite un'interfaccia programmatica**



53

Definizione delle interfacce con XML

## Perchè i Web Services sono utili in Internet

Internet è cambiato: dal dominio delle applicazioni business to-consumer (B2C) che si basano su transazioni iniziate manualmente dall'utente su un browser (browsing di documenti, Download di files..), si sta passando ad interazioni business-to-business (B2B) dove le transazioni sono iniziate automaticamente da un programma.

In questo nuovo contesto i Web Services possono integrare le diverse risorse disponibili sul Web da un punto di vista programmatico e farle interagire insieme in maniera neutra

54

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Web 2.0: Una nuova visione per Internet

- Non un software specifico, ma piuttosto un insieme di patterns
- Non è legato ad un particolare vendor, non ha un marchio
- L'obiettivo è quello di sviluppare su tool e tecnologie che permettano ai dati di poter essere consumati senza sapere chi li ha prodotti.
- Per ottenere ciò occorre usare nuove tecnologie: Ajax, javaScript, e XML ad esempio
- Applicazioni non più ad "unico blocco" ma composte da piccole sub-applicazioni: riuso, flessibilità, semplicità

55

Information Systems Design A.A. 2009-2010

## Web 2.0, SOA e Web Services

- Web 2.0 è composto da 3 core patterns:

