

# FISICA GENERALE E STRUTTURA DELLA MATERIA

## MODULO DI MECCANICA

**Esame del 16 NOVEMBRE 2009**

**A.A. 2009-2010**

Esercizi	FIS GEN: Punteggio in 30-esimi
1-8	Fino a 4 punti

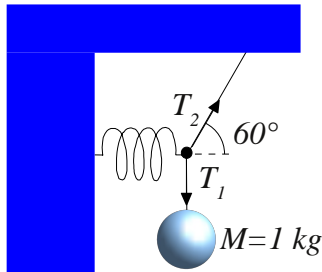
**COGNOME:** \_\_\_\_\_ **NOME:** \_\_\_\_\_ **MATR:** \_\_\_\_\_

### 1. Cinematica

Un corpo, all'istante  $t=0$  s, si muove sulla retta con velocità  $v_0=3$  m/s, mentre all'istante  $t=3$  s con velocità  $v(3)=6$  m/s. Nota la posizione iniziale  $s_0=5$  m e sapendo che esso si muove di moto rettilineo uniformemente accelerato, scrivere la sua legge oraria e la legge per la velocità istantanea  $v(t)$ .

### 3. Statica

Nel sistema in equilibrio di figura, determinare le tensioni  $T_1$  e  $T_2$  e la costante elastica  $k$  della molla ideale, allungata di una quantità  $\Delta x=2$  cm.



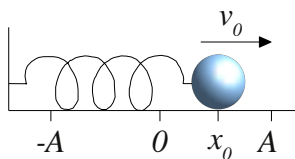
### 5. Urti e quantità di moto

La particella 1 urta (di urto anelastico) la particella 2 di uguale massa  $m=1$  kg, inizialmente ferma, con velocità  $v_{1i}=3$  m/s. Essa esce dall'urto con velocità  $v_{1f}=1$  m/s. Determinare la velocità finale della particella 2 e le forze medie impulsive che hanno agito su entrambe le particelle durante l'urto, durato un intervallo di tempo  $\Delta t=0.001$  s.



### 7. Moto armonico

La massa  $m=1$  kg di figura è collegata ad una molla di costante elastica  $k=100$  N/m. All'istante  $t=0$  essa si trova nella posizione  $x_0=0.4$  m e possiede velocità  $v_0=3$  m/s. Determinare la legge oraria della massa  $m$  e disegnarne il grafico. In quale istante la massa passa per la prima volta dalla coordinata  $x=A$ , ampiezza del moto?



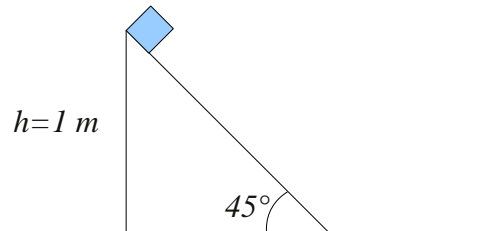
Costanti universali:  $g=9.81$  m/s<sup>2</sup>;  $G=6.67 \cdot 10^{-11}$  Nm<sup>2</sup>/kg<sup>2</sup>.

### 2. Moto circolare uniforme

Un'automobile percorre una curva circolare di raggio  $R=25$  m. Sapendo che il coefficiente di attrito statico tra le gomme e l'asfalto è  $\mu_s=0.4$ , determinare la massima velocità a cui può percorrere la curva senza uscire di strada.

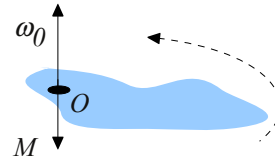
### 4. Energia meccanica

La massa  $m$  scivola con coefficiente di attrito dinamico  $\mu_k$  dal piano inclinato di figura. Essa parte da ferma e possiede velocità  $v=3$  m/s alla base del piano. Determinare il coefficiente di attrito dinamico  $\mu_k$ .



### 6. Moto rotazionale

Il corpo esteso di figura ruota attorno al punto  $O$  con velocità angolare costante  $\omega_0=10$  rad/s. Se all'istante  $t=0$  s viene acceso un momento delle forze di attrito  $M=6$  Nm opposto al moto, quanto tempo impiega il corpo ad arrestare il suo moto? Quanti giri percorre prima di fermarsi? Il suo momento di inerzia è  $I=3$  kgm<sup>2</sup>.



### 8. Domanda teorica

Enunciare le tre leggi di Keplero e dimostrare la terza.

# Soluzioni

## 1. Cinematica

Il moto uniformemente accelerato è caratterizzato dall'accelerazione  $a$  costante: dalla relazione  $a = \Delta v / \Delta t$  ricaviamo  $a = (6-3)/(3-0) = 1 \text{ m/s}^2$ . La legge oraria, della forma  $s(t) = s_0 + v_0 t + 1/2 a t^2$  è  $s(t) = 5 + 3t + 0.5t^2 \text{ m}$ .

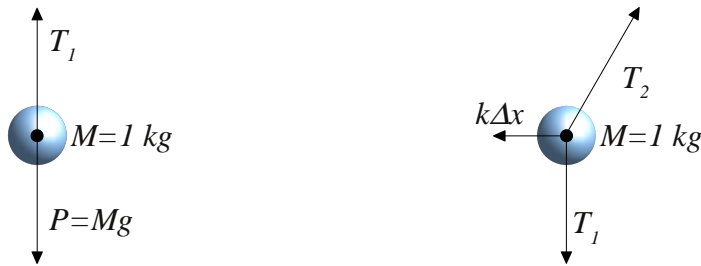
La funzione velocità è  $v(t) = v(0) + at$ , e quindi  $v(t) = 3 + t \text{ m/s}$ .

## 2. Moto circolare uniforme

Per la prima legge di Newton, l'auto tende a muoversi di moto rettilineo e uniforme. La presenza della forza di attrito statico fa sì che essa venga accelerata verso l'interno della curva: la forza di attrito statico è quindi la forza centripeta di questo moto, e deve pertanto rispettare la relazione  $F = mv^2/R$ . Dobbiamo quindi porre dei limiti sulla velocità tangenziale  $v$ , la quale, se diventa troppo grande, rende la forza centripeta necessaria al moto circolare uniforme maggiore della forza fornita dall'attrito statico. Per far sì che l'auto non esca dalla curva poniamo:  $mv^2/R \leq \mu_s mg$ , da cui  $v \leq \sqrt{\mu_s g R} = 9.90 \text{ m/s}$ .

## 3. Statica

Il problema di statica si risolve analizzando i diagrammi del corpo libero della massa  $M$  e del nodo  $O$  a cui sono collegate tutte le funi e scrivendo le relative leggi di Newton.



L'equazione di Newton per il primo grafico è  $T_1 = P$ , da cui  $T_1 = 9.81 \text{ N}$ . Dal secondo grafico ricaviamo un'equazione lungo l'asse orizzontale e una lungo l'asse verticale:

$$T_1 = T_2 \sin 60^\circ \text{ e}$$

$$k \Delta x = T_2 \cos 60^\circ.$$

Dalla prima otteniamo  $T_2 = T_1 / \sin 60^\circ = 11.33 \text{ N}$ . Dalla seconda ricaviamo  $k = T_2 \cos 60^\circ / \Delta x = 283.19 \text{ N/m}$ .

## 4. Energia meccanica

Il sistema di figura è un sistema in cui non si conserva l'energia meccanica, in quanto è presente la forza di attrito, non conservativa:

$\Delta E = W_{att}$ . Le due situazioni di energia che consideriamo sono quelle agli estremi del piano inclinato, ovvero  $E_1 = mgh$  ed  $E_2 = 1/2 mv^2$ . Considerato che il lavoro svolto dalla forza di attrito è  $W_{att} = -f_k d = -\mu_k mg \cos(45^\circ) d$ , dove  $d = h / \sin 45^\circ$ , otteniamo un'equazione in cui si eliminano le masse:  $1/2 mv^2 - mgh = -\mu_k mg h \cos(45^\circ) / \sin 45^\circ$ . Da questa ricaviamo  $\mu_k = 0.54$ .

## 5. Urti e quantità di moto

Poiché l'urto è anelastico, non si può imporre la conservazione dell'energia, in quanto questa viene dissipata durante l'urto. Essendo il sistema isolato si conserva la quantità di moto:  $\Delta \vec{p} = 0$ , ovvero  $p_i = p_f$ . Le due masse sono uguali, quindi si eliminano nel conto, fornendo l'equazione  $v_{1i} = v_{1f} + v_{2f}$ , da cui  $v_{2f} = 2 \text{ m/s}$ . Le forze che agiscono su entrambe le particelle sono uguali in modulo ma opposte, in virtù della terza legge di Newton. Possiamo calcolare quindi quella, per esempio, della particella 2:  $\vec{F}_2 = m(\vec{v}_{2f} - \vec{v}_{2i}) / \Delta t = 2 \cdot 10^3 \text{ N}$ . La forza agente sulla particella 1 è  $\vec{F}_1 = -2 \cdot 10^3 \text{ N}$ .

## 6. Moto rotazionale

Il momento delle forze di attrito  $M$  genera un'accelerazione angolare  $\alpha = M/I = 2 \text{ rad/s}^2$  opposta alla velocità angolare iniziale  $\omega_0$ . Passiamo quindi da un moto circolare e uniforme ad un moto circolare uniformemente decelerato, con legge per la velocità  $\omega(t) = \omega_0 - \alpha t$ . Da questa ricaviamo il tempo necessario perché il corpo in rotazione si fermi, ponendo  $\omega(t) = 0$ , ovvero  $t = \omega_0 / \alpha = 5 \text{ s}$ . L'angolo percorso prima di fermarsi è  $\theta(t) = \omega_0 t - 1/2 \alpha t^2 = 10t - t^2$ . Da questa  $\theta(5) = 25 \text{ rad}$ . Il numero di giri si ottiene dividendo il valore dell'angolo in radianti per  $2\pi$ , ottenendo  $n = 3.98 \text{ giri}$ .

### 7. Moto armonico

L'equazione di moto per la massa  $m$  è  $x(t)=A\cos(\omega t-\phi)$ , dove  $\omega=\sqrt{k/m}=10 \text{ rad/s}$ ,  $A=\sqrt{x_0^2+v_0^2/\omega^2}=0.5 \text{ m}$  e  $\phi=\arctan(v_0/\omega x_0)=36.87^\circ=0.64 \text{ rad}$ . L'equazione di moto è quindi  $x(t)=0.5\cos(10t-36.87^\circ)$ .

Il passaggio dal punto  $x=+A$  si ottiene imponendo  $A\cos(\omega t-\phi)=A$ , da cui  $\cos(\omega t-\phi)=1$ , ovvero  $\omega t-\phi=2\pi n$ , e quindi  $t=(2\pi n+\phi)/\omega=0.22 \text{ s}$ .

### 8. Domanda teorica

Vedi dispensa sulla gravitazione universale.