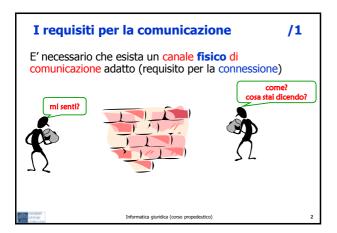


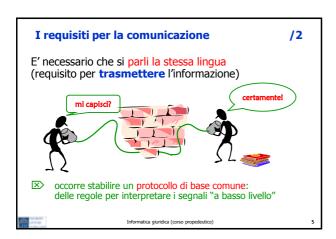
Architettura di un sistema di comunicazione

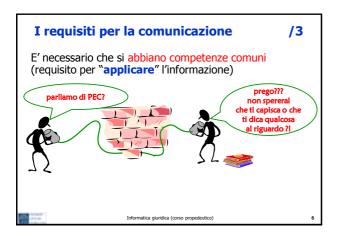




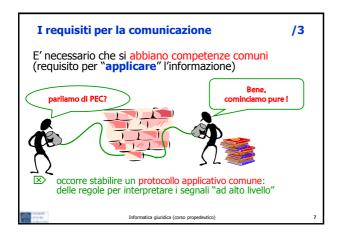


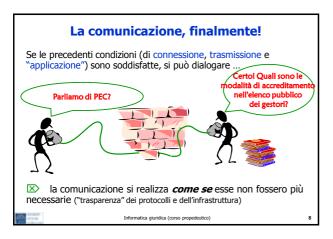


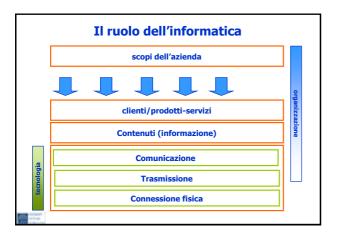




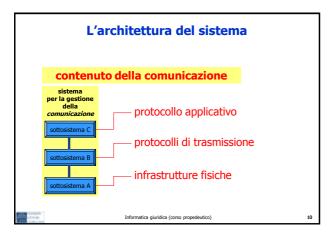












Procedura base di comunicazione

- 1.
- il mittente stabilisce il contenuto del messaggio che intende comunicare al destinatario; eventualmente con il supporto di un traduttore, il mittente formula questo contenuto in accordo al protocollo applicativo;
- eventualmente con il supporto di un traduttore, il mittente riformula questo messaggio in accordo al protocollo di trasmissione e lo invia sul canale di trasmissione nella forma di un segnale;
- il canale di trasmissione trasferisce questo segnale al destinatario;
- il destinatario riceve questo segnale e, eventualmente con il supporto di un traduttore, lo interpreta come un messaggio in accordo al protocollo di trasmissione; eventualmente con il supporto di un traduttore, il destinatario interpreta questo messaggio in accordo al protocollo applicativo; il destinatario interpreta questo messaggio in accordo al protocollo applicativo; il destinatario capitale del protocollo applicativo;
- il destinatario acquisisce il contenuto del messaggio.

Informatica giuridica (corso propedeutico)

Procedura base di comunicazione 2. Protocollo applicativo 6. Protocollo applicativo 5. Protocollo di trasmission Protocollo di trasmissione Informatica giuridica (corso propedeutico)



I protocolli di comunicazione

- Per comunicare i calcolatori debbono seguire delle le regole: i protocolli di comunicazione.
- > I protocolli di comunicazione specificano:
 - i formati dei dati,
 - la struttura dei pacchetti (includendo la definizione delle informazioni di controllo)
 - la velocità di trasmissione
 - ...
- Definire tutte queste proprietà tramite un unico protocollo è praticamente impossibile, per questo si definisce un insieme di protocolli:
 - ogni protocollo gestisce univocamente una componente ben definita della comunicazione
 - ogni protocollo condivide con gli altri protocolli i dati di cui essi necessitano.

- Tree

Informatica giuridica (corso propedeutico)

Architettura di protocolli a livelli

- > Ogni protocollo formalizza un diverso livello di astrazione della comunicazione tra calcolatori.
- Le funzioni associate a ogni livello sono ben definite e omogenee tra loro.
- Un cambiamento nel protocollo di un livello non influenza i protocolli definiti per gli altri livelli.
- Scopo di ogni livello è di fornire servizi alle entità del livello immediatamente superiore, mascherando il modo in cui questi sono implementati e sfruttando opportunamente i servizi che gli vengono a sua volta forniti dal livello immediatamente inferiore.
- Le interfacce tra i diversi livelli sono strutturate in modo da ridurre il più possibile la necessità di scambi di informazione da un livello all'altro.

CHICAGO

Informatica giuridica (corso propedeutico)

il contenuto della comunicazione ... protocollo applicativo: livello applicativo SMTP/POP protocolli di trasmissione: livello di trasmissione: livello di connessione fisica livello di



La logica dell'architettura

- > Il problema della comunicazione viene scomposto in sottoproblemi, organizzati "per livelli"
- > Per ogni sottoproblema viene identificato un sottosistema dotato delle competenze necessarie alla soluzione di quel sottoproblema
- > Ogni sottosistema opera trasformando input in output:

superiore sottosistema livello inferiore	inferiore sottosistema livello superiore
trasmissione	ricezione

Ogni sottosistema opera senza disporre di una visione complessiva dell'intero problema

Informatica giuridica (corso propedeutico)

Le ragioni dell'architettura

- I protocolli di comunicazione specificano:
 i formati dei dati,
 la struttura dei pacchetti (includendo la definizione delle informazioni di controllo)
 la velocità di trasmissione
- Definire tutte queste proprietà tramite un unico protocollo è praticamente impossibile, per questo si definisce un i**nsieme di protocolli**, dove ogni protocollo:

 gestisce univocamente una componente ben definita della comunicazione

 condivide con gli altri protocolli i dati di cui essi necessitano
- Vantaggi dell'architettura di protocolli organizzata a livelli:

 - Specializzazione:

 ogni protocollo formalizza un diverso livello di astrazione della comunicazione tra calcolatori;

 le funzioni associate a ogni livello sono ben definite e omogenee tra loro;

 Flessibilità: un cambiamento nel protocollo di un livello non influenza i protocolli definiti per gli altri livelli;

 - - emplicità:
 ogni livello fornisce servizi alle entità del livello immediatamente superiore, mascherando il modo in cui questi sono implementati e sfruttando opportunamente i servizi che gli vengono a sua volta fromiti dal livello immediatamente inferiore;
 le interfacce tra i diversi livelli sono strutturate in modo da ridurre il più possibile la necessità di scambi di informazione da un livello all'altro.

Informatica giuridica (corso propedeutico)

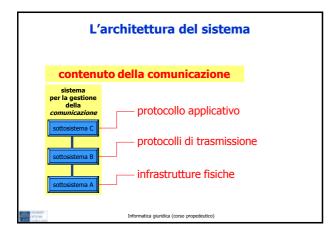
Verso le questioni tecnologiche ...

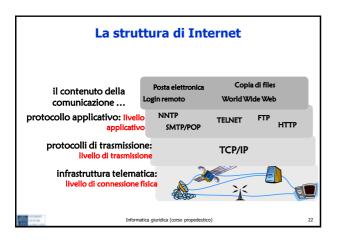
La struttura per livelli A, B e C è una versione concettuale e astratta dello schema adottato da ISO, $International\ Organization\ for\ Standardization$, per modellizzare i sistemi di (inter)networking, chiamato OSI-RM, *Open Systems Interconnection Reference Model*, organizzato in 7 livelli:





Aspetti SW delle reti di calcolatori Informatica giuridica (corso propedeutico) 20







S	istemi di comunicazione: livello C Protocolli applicativi	
ore or	Informatica giuridica (corso propedeutico)	

Servizio Internet	Tipologia di SW applicativo	Esempio	Protocollo
posta elettronica	email client	Eudora, MS Outlook	SMTP, POP3
navigazione nel web	browser (web client)	Firefox, MS Internet Explorer, Opera	НТТР
trasferimento file	ftp client	Ws FTP, Ftp Voyager	FTP

L'architettura Client/Server Informatica giuridica (corso propedeutico) 25



L'architettura client-server			
1. L'utente usa il client per esprimere le sue richieste 2. Il client si collega al server e trasmette la richiesta 3. Il server risponde al client 4. Il client presenta la risposta all'utente Occupante de la collection de la client Utente Utente			
Informatica giuridica (corso propedeutico)	26		

Il client

- > Si preoccupa di dialogare con l'utente
- > Sfrutta tutte le possibilità fornite dal calcolatore su cui viene eseguito (audio, video, ...)
- > Fornisce all'utente un'interfaccia intuitiva
- > Elabora le richieste dell'utente e le risposte dei server
 - la comunicazione avviene secondo un formato standard (protocollo)

Il server



- > Rende disponibili delle risorse
- > Accetta richieste e risponde automaticamente
 - non bada alla provenienza della richiesta
 - il processo client può trovarsi in qualsiasi punto della rete
- > Si può organizzare un insieme di server in modo che siano collegati tra loro



Client e Server: classificazione del SW

- Client e server sono (innanzitutto) software, non (solo) hardware
 - i requisiti del SW server fanno sì che sia conveniente avere applicazioni server su macchine con determinate caratteristiche
 - → "i server"
 - i requisiti del **SW client** fanno sì che sia conveniente avere applicazioni server su macchine con determinate caratteristiche
 - → "i client"

OF STATE

Informatica giuridica (corso propedeutico)

L'alternativa "peer to peer" (P2P)

> Ogni calcolatore è in grado sia di effettuare sia di esaudire richieste di servizio



- > Un esempio di impiego:
 - File Sharing (emule, bit torrent, ...)

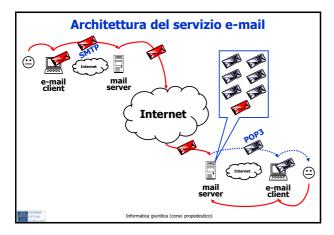
Informatica giuridica (corso propedeutico)

Tipica architettura dei sistemi ibridi P2P – C/S server client client specifico > Un esempio di impiego: • File Sharing (emule, bit torrent, ...)



Servizi Internet e Architetture: e-mail e navigazione nel www

Informatica giuridica (corso propedeutico)



Come uso la posta?

- > Protocollo SMTP (Simple Mail Transfer Protocol), usato per l'invio di posta.
- Protocollo POP (Post Office Protocol), usato per l'accesso alla macchina su cui sono conservati i messaggi
- Mi identifico (login e password) come possessore della casella postale: il messaggio viene a quel punto trasferito sulla mia macchina

100 mm



Vantaggi/Svantaggi dell'e-mail

- > Vantaggi
 - Messaggi 'asincroni': il destinatario non deve essere collegato al momento della ricezione
 - Velocità: in qualche minuto arriva ovunque
 - Qualità: non viene perso o degradato
 - Costi!
- > Svantaggi
 - Manca la garanzia dell'identità del mittente
 - In assenza di soluzioni di sicurezza, il messaggio può essere intercettato e letto da chiunque su Internet
 - Possibile veicolo di virus!

774

Informatica giuridica (corso propedeutico)

La Netiquette

- > Il corretto utilizzo della posta elettronica:
 - non dare mai per scontata l'identità del mittente
 - minimizzare le dimensioni dei messaggi
 - spedire un messaggio quando si è certi del contenuto (non si torna indietro!)
 - compilare sempre il "subject" del messaggio
 - attenzione all'uso delle maiuscole (non URLARE!)
 - attenzione al sarcasmo e all'umorismo: non si trasmettono espressioni facciali e intonazioni
 - nel caso, utilizzare le emoticons :-) ;-) :-(
 - utilizzare una firma (signature) per identificarsi

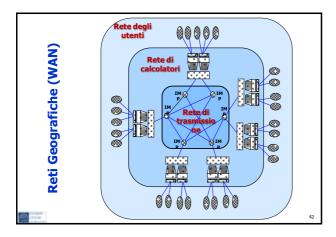
Informatica giuridica (corso propedeutico)

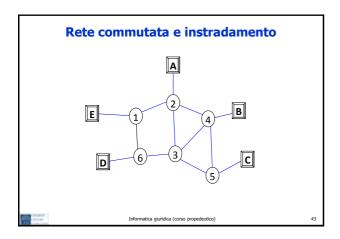
Architettura C/S base: web server 1 - formulazione della richiesta 5 - presentazione della risposta 2 - richiesta client (browser) 4 - risposta 3 - soddisfacimento della richiesta: produzione della risposta Server ... un sistema globale di consultazione universale

Giurisprudenza -	Informatica	Giuridica -	A.A.	2012-13











- > Si basa sull'invio di *pacchetti di dati* di dimensioni ridotte che contengono

 - i dati da trasmettere
 informazioni di controllo (l'indirizzo del destinatario, il numero progressivo, ...).
- I pacchetti vengono spediti uno per volta attraverso la rete.
 Ogni nodo che riceve un pacchetto:
- - lo memorizza (store),
 lo esamina per capire chi è il destinatario
 lo invia a un nodo successivo (forward).

- lo invia a un nodo successivo (*forward*).
 Vantaggi:

 le linee risultano utilizzate in modo più efficiente
 i pacchetti che arrivano a un nodo vengono memorizzati e accodati per essere trasmessi al più presto sulla linea di uscita prescelta
 consente un collegamento efficiente anche tra calcolatori con diverse velocità di trasmissione;
 in caso di traffico elevato, il trasmettitore può comunque inviare i pacchetti al nodo direttamente connesso, benché naturalmente il tempo di consegna aumenti;
 è possibile gestire comunicazioni a priorità diverse.



Informatica giuridica (corso propedeutico)

Sistemi di comunicazione: livello B La trasmissione nelle reti locali

Informatica giuridica (corso propedeutico)

Reti locali

- > Obiettivo: interconnettere dispositivi che si trovano a distanza limitata.
- Caratteristiche rilevanti
 elevata velocità di trasmissione dei dati

 - elevata velotita di urbanissionie di dati mezzi di collegamento economici (doppino) flessibilità della struttura della rete ottimi livelli di modularità (possibilità di modificare, sostituire o anche eliminare alcune parti della rete) e di scalabilità (cioè della possibilità di cambiare di "scala dimensionale" a fronte della crescita degli utenti o dei dispositivo collegati alla rete senza alcun sensibile degrado delle prestazioni del sistema complessivo).
- La rete appartiene alla stessa organizzazione che possiede anche i calcolatori e le periferiche collegate alla rete
 attenzione al TCO (Total Cost of Ownership)
- Trasmissione dei dati di tipo broadcast
 quando una stazione invia un pacchetto di dati, tutte le stazioni collegate alla rete "sentono" il pacchetto, ma solo quella destinataria del messaggio lo "ascolta"
 - in ogni istante può "parlare" una sola stazione.





Le reti locali

- > Caratteristiche generali:
 - ampia larghezza di banda (prestazioni elevate);
 - modularità e facilità di connessione;
 - notevole affidabilità dell'intero sistema;
 - espandibilità e flessibilità nella modifica delle dimensioni della rete;
 - economicità;
 - ogni stazione è collegata alla rete mediante un connettore (tap) agganciato alla scheda di interfaccia di rete (Network Interface Card, NIC)
 esegue le operazioni di conversione dei segnali e implementa il metodo di accesso alla rete

 - a ogni scheda di rete è associato un indirizzo fisico univoco.

Informatica giuridica (corso propedeutico)

Reti wireless (Wi-Fi)

- Operano in bande di frequenza che non necessitano di licenza (come invece avviene per la telefonia mobile e in particolare per le licenze UMTS), quindi senza costi di licenza per i fornitori di accesso
- > sono basate sulla classe di protocolli standard IEEE 802.11 (a/b/g/...)
- > Le reti Wi-Fi possono operare secondo due procedure base:
 - rete ad hoc,
 - i dispositivi che costantemente rilevano altri dispositivi che comunicano sullo stesso canale radio

 - se due o più dispositivi si riconoscono, automaticamente stabiliscono una comunicazione mediante un canale wireless, con pochissime necessità di gestione centralizzata
- basata su un access point, un piccolo apparato
 l'access point gestisce le comunicazioni tra tutti i dispositivi nella sua area di copertura
 - utile per collegare la rete wireless a una rete esterna, per esempio a Internet.

Informatica giuridica (corso propedeutico)

Rete LAN mista (cablata/wireless) piccolo apparato, abbastanza economico, che gestisce le comunicazioni tra tutti i dispositivi nella sua area di Informatica giuridica (corso propedeutico)



Sistemi di comunicazione: livello B i protocolli TCP-IP	
 Informatica giuridica (corso propedeutico)	

Commutazione di pacchetto e TCP/IP

- I calcolatori comunicano tipicamente su reti a commutazione di pacchetto
- J nodi destinatari risultano sempre disponibili a rispondere positivamente a richieste di attivazione di comunicazione

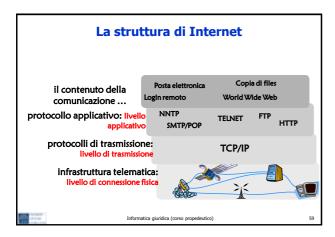
TCP/IP è un insieme di protocolli per la comunicazione basata sulla commutazione di pacchetto $% \left(1\right) =\left(1\right) \left(1\right) \left$

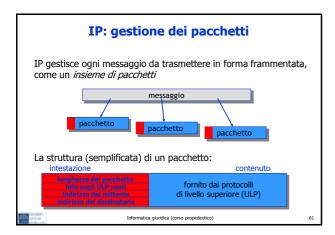
I protocolli TCP/IP sono largamente indipendenti dalle specifiche infrastrutture "di livello A", tanto da essere ugualmente adottabili, e adottati, sia per LAN (Local Area Network) che per WAN (Wide Area Network)

Informatica giuridica (corso propedeutico)

Uno sguardo a TCP/IP La struttura (semplificata) di riferimento per il livello B: OSI-RM Il nostro modello livello 7 livello 6 livello 5 Transmission Control Protocol (TCP) Internet Protocol (IP) strutturazione del messaggio in pacchetti e indirizzamento











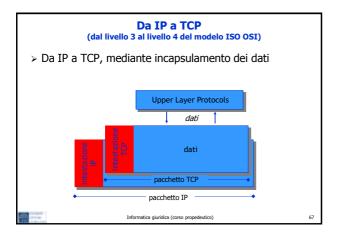
IP: la struttura (1) > Gli indirizzi IP sono strutturati in due parti: NBIT per identificare la rete fisica a cui la stazione è collegata NBIT per identificare la singola stazione all'interno della rete fisica Il numero di bit associato alle due parti dipende dalle dimensioni della rete

Informatica giuridica (corso propedeutico)

IP: gestione dell'indirizzamento > Se il nodo destinatario appartiene alla stessa sottorete del nodo mittente (p.es. se il suo indirizzo IP è 212.239.33.10), si attiva l'Address Resolution Protocol (ARP), che converte l'indirizzo IP del destinatario nel suo indirizzo MAC, e quindi si inviano i pacchetti al nodo così identificato In caso contrario, si inviano i pacchetti a un nodo pre-identificato Internet Protocol (TCP/IP) Properties (detto "default gateway") 212 . 239 . 33 dotato della capacità di Subnet mark: 255 . 255 . 255 . routing, cioè di instradare Delault galeway. 212 . 239 . 33 correttamente i pacchetti verso il nodo destinatario

L'indirizzo IP di cui deve disporre ogni nodo di una rete IP può essere assegnato a priori in modo statico, oppure dinamicamente mediante un nodo abilitato al Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) Sono complessivamente disponibili 2³² indirizzi IP diversi: non pochi, ma in prospettiva ... (verso IPv6) IP è un protocollo assai efficiente, ma non offre garanzie sulla consegna dei pacchetti: un problema per molti tipi di applicazioni ... da risolvere con protocolli di livello 4





La logica di TCP

 TCP fornisce, "sopra a IP", il controllo degli errori e la sequenzializzazione nella trasmissione dei dati degli ULP

La struttura (semplificata) dell'intestazione TCP:



Due nodi comunicano al livello TCP mediante "porte", ognuna identificata da un numero a 16 bit, generalmente scritto in notazione decimale (p.es. 212.239.33.115:80 è la porta 80 del nodo con indirizzo IP 212.239.33.115)

Uno stesso nodo può mantenere comunicazioni diverse attive contemporaneamente, ognuna su una diversa porta

177 to

Informatica giuridica (corso propedeutico)



Il riconoscimento delle risorse in Intenet

- > A livello di macchina:
 - IP address: es. 212.239.33.111
 - DNS: es. www . liuc . it
- > A livello di file:
 - URL: es. http:\\www.liuc.it\didattica\gia\program.htm
- > Email: A livello di utente
 - 1234@stud.liuc.it

Informatica giuridica (corso propedeutico)

Indirizzi numerici e indirizzi simbolici

1. cetic.liuc.it

Dominio di 1^ livello
Dominio di 2^livello
Dominio di 3^ livello
Dominio di 3^ livello

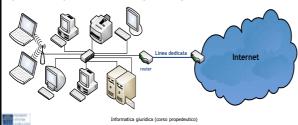
2. www.liuc.it/ig/04-05/default.htm
cartelle file

Sistemi di comunicazione:
livello A
il collegamento fra reti



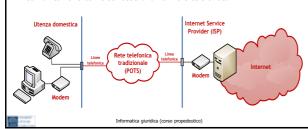
Leased line

Quando un'organizzazione di dimensioni medio-grandi decide di collegare la sua rete interna a Internet, la soluzione più conveniente è quella di predisporre una linea dedicata (leased line) fino a un nodo già collegato alla rete.



Collegamento dial-up

- Usa il sistema telefonico tradizionale
 Converte in forma analogica i segnali digitali generati dai calcolatori
 Il termine dial-up sottolinea il fatto che la rete telefonica viene utilizzata componendo il numero del destinatario della chiamata e gestendo la comunicazione come se fosse una normale telefonata.



Modem

- > Connessione di calcolatori attraverso la rete telefonica (analogica).
- > Velocità crescenti dal 1980 in poi
 - V.22bis, V.32 & V.32bis furono i primi standard per velocità di 2.4, 9.6 e 14.4Kbit/s.
 - V.34 (1994) supporta 28.8Kbit/s e corrisponde al minimo livello attualmente accettato
 - V.34+ (1996) arriva a 33.6Kbit/s
 - V.90 arriva a 56Kbit/s downstream e a 33.6Kbit/s upstream.
 - downstream indica dal digitale all'analogico
 - upstream indica dall'analogico al digitale



DSL (Digital Subscriber Line)

- > Obiettivo:
 - raggiungere un'elevata velocità di trasmissione dei dati senza richiedere la sostituzione delle linee già posate (mantenendo quindi i costi a livello relativamente basso).
 - fornire un servizio di accesso a banda larga a un utente privato (subscriber)
- La tecnologia DSL sfrutta le frequenze superiori ai 25 kHz per trasmettere i dati digitali senza interferire con la normale operatività telefonica della linea
 - è possibile essere collegati a Internet senza "occupare" la linea telefonica.
 - frazionamento di ogni singola linea di trasmissione in canali distinti, a ciascuno dei quali è assegnato un insieme di frequenze: i dati, suddivisi in pacchetti, possono viaggiare parallelamente su vari canali



Informatica giuridica (corso propedeutico)

Famiglia DSL

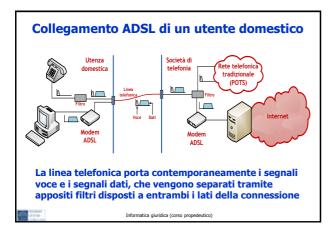
- > ADSL, Asymmetric Digital Subscriber Line
 - velocità di trasferimento dei dati è asimmetrica (maggiore in download, minore in upload);
- > HDSL, High Data Rate Digital Subscriber Line
 - sviluppata per prima
 - standardizzata sotto il nome di SDSL, Symmetric Digital Subscriber Line;
- > RADSL, Rate-Adaptive Digital Subscriber Line
 - evoluzione dell'ADSL
 - prevede la possibilità di modificare la velocità di trasferimento dei dati in modo da massimizzare l'efficienza del trasferimento;
- > VDSL, Very-high-bit-rate Digital Subscriber Line,
 - ottiene prestazioni superiori alle altre
 - richiede di mantenere entro certi limiti la lunghezza del collegamento.

Informatica giuridica (corso propedeutico)

Velocità di trasferimento dei dati [Mbps]

Protocollo	Download	Upload
ADSL	8	1
ADSL2	12	1
ADSL2+	24	1
VDSL (simmetrico)	26	26
VDSL (asimmetrico)	52	12
VDSL2	200 (aggregato)	





Sistemi di comunicazione:
livello A
l'infrastruttura fisica delle reti

I mezzi di trasmissione

- > Qual è il mezzo fisico utilizzato per realizzare il canale di trasmissione?
 - mezzi guidati
 - linee fisiche che portano il segnale fino al ricevitore,
 - supportano la trasmissione di segnali elettrici oppure ottici,
 - segnali elettrici: doppino telefonico o cavo coassiale;
 - segnali ottici: fibre ottiche.
 - mezzi non guidati
 - irradiazione di segnali elettromagnetici nello spazio, in modo più o meno diretto;
 - antenne, satelliti, infrarossi, ...

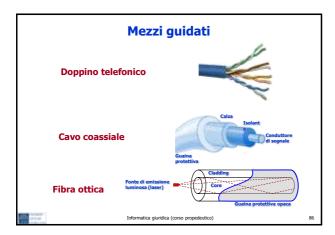


Cosa influenza la trasmissione?

- La capacità del canale (chiamata anche larghezza di banda)
 quanti bit il canale trasmette nell'unità di tempo;
 maggiore è la larghezza di banda del canale, maggiore è la velocità di trasmissione.
- Il grado di attenuazione del segnale
 Il imita la distanza percorribile da un segnale,

 - diversi supporti fisici hanno diverse caratteristiche di attenuazione,
 i ripetitori hanno il compito di amplificare e ritrasmettere il segnale per eliminare l'attenuazione;
- > Le interferenze tra segnali
- nei mezzi guidati si può adottare una schermatura del cavo;
 nei mezzi non guidati il problema è più critico;
 Il numero di ricevitori:
- punto-a-punto: pochi disturbi
- multipunto: ogni connessione introduce fenomeni di attenuazione e distorsione della linea, riducendo la velocità di trasmissione e le distanze coperte.





Mezzi guidati			
Mezzo di trasmissione	Velocità di trasmissione	Larghezza di banda	Distanza tra ripetitori
Doppino telefonico	1-200 Mbps	3 MHz	100 m (200 Mbps) < 5 km (1 Mbps)
Cavo coassiale	500 Mbps	350 MHz	1-5 km
Fibra ottica	10 Gbit/s	2 GHz	10-1000 km
Informatica giuridica (corso propedeutico)			



Mezzi non guidati

- I segnali vengono trasmessi e ricevuti mediante antenne
 l'antenna del trasmettitore irradia nello spazio onde elettromagnetiche, che l'antenna ricevente capta
- che l'antenna ricevente capta

 può essere direzionale (punto-a-punto) o non direzionale (multipunto).

 Lo spettro di frequenze utilizzato nelle trasmissioni non guidate può essere suddiviso in tre intervalli:

 [30 MHz, 1 GHz]

 adatto alle trasmissioni non direzionali

 le trasmissioni cellulari utilizzano 900 Mhz e 1800 Mhz;

 [26 GHz 40 GHz] (microponde)

 - [2 GHz, 40 GHz] (microonde)
 trasmissioni direzionali, punto-a-punto,
 utilizzato anche per le comunicazioni via satellite (multipunto);

 - [300 GHz, 200 THz] (infraross):
 trasmettitore e ricevitore devono essere visibili l'uno all'altro;
 molto importante in applicazioni locali punto-a-punto e multipunto in aree limitate.

G

D

В Ε

Informatica giuridica (corso propedeutico)

Rete di telefonia mobile GSM (Global System for Mobile communications) area di copertura suddivisa in "cellule" le cui dimensioni variano da poco meno di 1 km fino a 80 km velocità di trasmissione massima teorica di circa 10 Kbit/s Percenta di dissilissioni dell'actica di circa di ci В Ε trasmissione basata sulla commutazione di pacchetto. UMTS (Universal Mobile Telecommunication System). rappresenta la terza generazione di tecnologie mobili (3G) combina due tecnologie trasmissive: FIDD (Frequency Duplex Indiano). la una copertura a die bivelli: una nacrocella FDD con una velocità di trasmissione pari a 346 kbit/s e una microcella TDD con connettività pari a 2 Mbit/s; la rete di accesso di UMTS si chiama UTRA (UMTS Terrestrial Radio Access) e utilizza la tecnica trasmissiva chiamata CDMA (Code Division Multiple Access). G С D