Innovation and New Product Development

## Lesson 21

## Topics and references

### L’organizzazione dei processi di innovazione

* + Lucidi del docente
  + Schilling ch 10

**La gestione dei team per lo sviluppo di un nuovo prodotto**

* + Lucidi del docente
  + Schilling ch 12 (11 per chi ha il libro in italiano)

## Cases

* Il cambiamento organizzativo in 3M (fotocopia distribuita in aula e disponibile sul sito)
* Organizzare l’innovazione in Google (fotocopia distribuita in aula e disponibile sul sito)
* Unire i punti: Steve Jobs e il gioco di squadra (fotocopia distribuita in aula e disponibile sul sito)
* Gli inventori dei sogni (disponibile sul sito)
* Quando Olivetti inventò il PC (disponibile sul sito)